

Oficjalny Regulamin Akademii oraz Warsztatów Free2Play 2017

§1 Postanowienia ogólne

1. Wprowadzenie: Celem niniejszej Akademii Free2Play jest danie szansy początkującym game designerom, programistom i grafikom komputerowym na poznanie zasad tworzenia gier komputerowych poprzez serię kursów online. W ramach konkursu będą zbierane rejestracje uczestników, którzy chcą wziąć udział w kursie online i na tej podstawie i po zalogowaniu będą mieć dostęp do dodatkowych treści. Treści w serwisie są w całości bezpłatnie udostępniane, ale część z nich wymaga rejestracji i logowania. Po zakończonym 5 tygodniowym kursie online, odbędą się 3 dniowe warsztaty we Wrocławiu, na których zostanie uzupełniona wiedza z kursów online.

2. Definicje

Organizator: Organizatorem Akademii Free2Play jest Ten Square Games Sp. z o.o. („Organizator”).

Akademia Free2Play: całość kursu, składająca się z dwóch części: kursów online (Akademii) oraz spotkania na warsztatach we Wrocławiu (Warsztaty).

Akademia: Akademia Free2Play to seria wykładów online podzielonych na trzy bloki tematyczne (game design, grafika komputerowa i programowanie), publikowanych poprzez stronę www.akademiaf2p.pl, które mają umożliwić uczestnikom zapoznanie się z teorią i dobrymi praktykami tworzenia gier online typu free to play (“Akademia”).

Zadanie: Po każdym z kursów online w ramach wybranego bloku Akademii, zostanie opublikowane zadanie do rozwiązania przez każdego z zarejestrowanych uczestników (“Zadanie”).

Warsztaty: Po zakończeniu części online (Akademii), odbędzie się trzydniowe spotkanie we Wrocławiu, podczas którego zostanie przeprowadzony cykl warsztatów i zajęć praktycznych (game jam) związanych z tworzeniem gier (“Warsztaty”).

Uczestnik: Osoba, która zarejestrowała się na stronie www.akademiaf2p.pl oraz wszystkie osoby, które zgłoszą się do uczestnictwa lub wezmą udział w Warsztatach.

Regulamin: Niniejszy regulamin, dostępny na stronie www.akademiaf2p.pl (“Regulamin”)

§2 Zasady uczestnictwa

1. Zgłoszenie udziału w Akademii oraz odbiór jakichkolwiek nagród nie wiąże się z żadnym zakupem lub opłatą.
2. W Akademii mogą wziąć udział osoby pełnoletnie według prawa obowiązującego w ich kraju zamieszkania (w większości krajów pełnoletność uzyskuje się po ukończeniu 18. roku życia) oraz osoby niepełnoletnie o ile ich prawny opiekun wyrazi pisemną zgodę.
3. W Akademii bierze się udział indywidualnie, zapoznając się z kursami online i samodzielnie rozwiązując zadania przypisane do każdej części kursu.
4. Na Warsztatach uczestnicy będą przypisani do zespołów, w skład którego wchodzić będzie game designer, grafik oraz dwóch programistów. Podczas Warsztatów każdy zespół będzie mógł wziąć udział w konkursie na najlepszą grę jamu.
5. Zgłaszając udział w Akademii, uczestnik wyraża zgodę na postanowienia niniejszego Oficjalnego regulaminu oraz na wszelkie decyzje Organizatora i jurorów, które są ostateczne i wiążące. Akademia podlega wszelkim obowiązującym przepisom prawa.

6. Aby zgłosić udział w Akademii, należy zarejestrować się na stronie www.akademiaf2p.pl Po zarejestrowaniu każdy użytkownik otrzyma potwierdzenie rejestracji drogą mailową oraz nadane zostaną mu login i hasło. Kursy online będą dostępne tylko dla zarejestrowanych użytkowników, po zalogowaniu.

7. Organizator ma prawo do odrzucenia lub usunięcia z Akademii każdego Uczestnika, który według uznania Organizatora narusza postanowienia niniejszego Regulaminu, wszelkie obowiązujące zasady Organizatora lub obowiązujące przepisy prawa bądź jest w jakikolwiek sposób szkodliwe lub niewłaściwe. Organizator zastrzega sobie także prawo do pozbawienia prawa do uczestnictwa jakiegokolwiek uczestnika według własnego uznania.

7. Organizator zastrzega sobie prawo do zawieszenia, zmiany lub zakończenia Akademii Free2Play bez podania przyczyny.

8. Osoby, którym udowodniono ingerencje w sposób przeprowadzenia Akademii lub nadużycie postanowień Regulaminu, albo osoby, które według Organizatora powodują, próbują spowodować lub zamierzają spowodować awarię, błąd, zakłócenie albo szkodę, zostaną pozbawione prawa do dalszego udziału w Akademii i Warsztatach. Organizator zastrzega sobie prawo do zdyskwalifikowania jakichkolwiek nieautoryzowanych zgłoszeń, a w szczególności wszelkich zgłoszeń dokonanych za pośrednictwem robotów, metod automatycznych i mechanicznych, oprogramowania lub podobnych metod umożliwiających dokonywanie wielu zgłoszeń lub duplikowanie zgłoszeń, a także do pozbawienia prawa udziału w Akademii i Warsztatach jakiejkolwiek osoby używającej takiej metody.

§3 Zasady Akademii i Warsztatów Free2Play

1. Kurs online rozpocznie się 18.09.2017 i zakończy się 22.10.2017. W tym czasie na stronie www.akademiaf2p.pl będą się pojawiały kursy online. Po każdym kursie pojawi się zadanie, które każdy uczestnik będzie mógł dobrowolnie wykonać. Organizator zbiera zadania od daty opublikowania pierwszego kursu do daty zakończenia części

online, czyli do 22.10.2017 do północy.

2. Wszystkie zadania wykonywane poprzez stronę muszą spełniać określone kryteria opisane po każdej części kursu. Dodatkowo zadania zgłoszone w ramach Akademii muszą spełniać poniższe wymagania:

4.1 Zadanie musi być oryginalną pracą wykonaną przez uczestnika.

4.2 Opis przesyłanego Zadania musi być zrozumiały i dokładny.

4.3 Zadanie nie może mieć charakteru obscenicznego, zniesławiającego lub oszczerczego, naruszać prawa do ochrony prywatności lub wizerunku osoby trzeciej ani naruszać obowiązującego prawa.

3. Każdy uczestnik ma prawo do przesłania Zadania poprzez stronę tylko jeden raz. Wysłane Zadanie zostanie przypisane do uczestnika. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek problemy techniczne, które uniemożliwiają wysyłkę zadania z poziomu strony a wszelkie wyniki z tego powodu problemy należy zgłaszać na adres mailowy: kontakt@akademief2p.pl. Będą one rozpatrywane indywidualnie.

4. W dniach 17.11-19.11.2017 odbędą się we Wrocławiu Warsztaty. Organizator po zakończeniu części online Akademii na podstawie odpowiedzi uczestników wybierze najlepsze osoby, które zaprosi do wzięcia udziału w Warsztatach. Warunkiem koniecznym, ale niewystarczającym do zakwalifikowania się do wstępu na Warsztaty jest przesłanie odpowiedzi na wszystkie zadania z części online. Wstęp na Warsztaty jest bezpłatny, ale uzależniony od ilości miejsc w sali oraz ilości uczestników, pierwszeństwo mają osoby, które wzięły udział w kursach online i wykonały zadania ze strony. Kolejni uczestnicy będą przyjmowani w miarę wolnych miejsc. Organizator planuje zaprosić 100 najlepszych uczestników części online.

5. Podczas Warsztatów uczestnicy będą pracować nad grami pod okiem doświadczonych specjalistów oraz zaproszonych mentorów.
6. Wśród uczestników Warsztatów, którzy najlepiej wykonają gry warsztatowe zostaną wybrane osoby, które otrzymają nagrody. O rozdysponowaniu nagród pomiędzy Uczestnikami decyduje Organizator.
7. Wybrane przez Organizatora osoby zostaną zaproszone na staże do firmy Ten Square Games zajmującej się produkcją gier free to play. Organizator zastrzega sobie wyłączne prawo do wyboru osób zapraszanych na staż oraz wyróżnianych nagrodami rzeczowymi.
8. Zwycięzca ponosi wyłączną odpowiedzialność za uiszczenie wszelkich podatków należnych w wyniku przyjęcia nagrody oraz za pokrycie wszelkich innych wydatków lub kosztów związanych z nagrodą, które nie zostały określone powyżej. Nagród nie można przekazywać innym osobom ani wymieniać i należy je zaakceptować w całości.
9. Organizator informuje, iż grafiki zamieszczone na stronie www.akademiaf2p.pl stanowią wyłącznie formę ozdobną i nie muszą prezentować nagród określonych w niniejszym regulaminie.

§4 Przetwarzanie danych osobowych

1. Aby wziąć udział w Akademii, przy rejestracji należy podać imię i nazwisko, adres e-mail oraz miasto.
2. Zwycięzcy będą musieli podać adres do korespondencji na potrzeby przesłania im nagród oraz kontaktowania się w sprawach dotyczących Akademii oraz Warsztatów organizowanych we Wrocławiu.
3. Zgłaszając udział w Akademii i Warsztatach, uczestnik wyraża zgodę na używanie przez Organizatora i osoby przez niego wyznaczone Zgłoszenia uczestnika oraz jego imienia i nazwiska oraz podstawowych informacji o uczestniku i przesłanym przez uczestnika Zgłoszeniu na dowolnym znanym później opracowanym nośniku w celach handlowych, promocyjnych i (lub) reklamowych, o ile nie jest to sprzeczne z

obowiązującym prawem.

4. O ile postanowienia niniejszego Regulaminu lub uzgodnienia pomiędzy uczestnikiem i Organizatorem nie określają inaczej, adres e-mail i adres do korespondencji oraz wszelkie inne dane osobowe podane w związku z Akademią nie zostaną upublicznione ani przekazane innym podmiotom (oprócz dostawców świadczących usługi na rzecz Organizatora) i będą używane tylko w celach związanych z niniejszą Akademią oraz zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych.

5. Administratorem danych osobowych udostępnianych przez Uczestników konkursu Ten Square Games Sp. z o.o.

6. Uczestnik Akademii i Warsztatów wyraża zgodę na przetwarzanie jego danych osobowych przez Organizatora, w celu realizacji obowiązków wynikających z przeprowadzenia Akademii i Warsztatów. Uczestnik może w każdej chwili uzyskać dostęp do swoich danych osobowych i żądać ich poprawienia, zmiany lub usunięcia.

§5 Spory i postępowanie reklamacyjne:

1. Wyłącznym prawem regulującym niniejszy Oficjalny regulamin oraz wszelkie spory, które w jakikolwiek sposób dotyczą Akademii i Warsztatów Free2Play, będzie prawo Rzeczypospolitej Polskiej. Biorąc udział w Akademii i Warsztatach, uczestnik zgadza się także, że:

1.1 wszelkie spory, roszczenia i podstawy roszczeń wynikające z udziału w Akademii i Warsztatach lub przyznanych nagród lub w związku z niniejszą Akademią i Warsztatami lub przyznanymi nagrodami będą rozstrzygane indywidualnie bez uciekania się do pozwów grupowych w jakiegokolwiek formie;

1.2 uczestnik niniejszym zrzeka się także wszelkich praw do roszczeń, odszkodowań za straty moralne, uboczne lub szkody, których nie można było przewidzieć, z wyjątkiem odszkodowań za faktycznie poniesione koszty.

2. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy kodeksu cywilnego.
3. Wszelkie spory wynikłe z tytułu wykonania zobowiązań związanych z Akademią Free2Play będą rozstrzygane przez Sąd właściwy według obowiązujących przepisów.
4. Wszelkie reklamacje dotyczące sposobu przeprowadzenia Akademii i Warsztatów Uczestnicy mogą zgłaszać na piśmie nie później niż w terminie 14 dni od dnia zakończenia Akademii lub Warsztatów, w zależności do którego z powyższych reklamacja się odnosi. O zachowaniu terminu do wniesienia reklamacji decyduje data jej otrzymania przez Organizatora.
5. Pisemna reklamacja powinna zawierać: imię, nazwisko i dokładny adres Uczestnika, jak również dokładny opis i powód reklamacji. Reklamacje powinny być zgłaszane na adres Ten Square Games Sp. z o.o. ul. Bacciarellego 2A, 51-649 Wrocław, z dopiskiem "Free2Play".
6. Reklamacje rozpatrywane będą w terminie 14 dni od dnia ich otrzymania przez Organizatora.
7. Reklamacje rozpatrywane będą na podstawie niniejszego Regulaminu.
8. Uczestnik zostanie o decyzji Organizatora powiadomiony listem wysłanym na adres podany w reklamacji w terminie 7 dni od daty rozpatrzenia reklamacji.

§6 Postanowienia końcowe

1. Niniejszy Regulamin stanowi jedyny dokument określający zasady Akademii Free2Play. Wszelkie materiały promocyjno-reklamowe mają wyłącznie charakter informacyjny.
2. Organizator zastrzega sobie możliwość dokonania zmiany niniejszego Regulaminu, jeśli nie wpłynie to na pogorszenie sytuacji Uczestników.